

התאמת יישומונים לפרקי הלימוד בכיתה ה'

ספר ראשון

תובנה - יחידה 6

שיבוץ מספרים

יש לשבץ בתרשים את המספרים שנמצאים מימין, כך שסכום המספרים בכל צלע יהיה שווה למספר המופיע בהוראה, שכתובה באנגלית. כדי לבדוק אם השיבוץ נכון לוחצים על המקש CHEEK. אם התשובה נכונה, מקבלים משוב כתוב באותיות כחולות. אם לא, המשוב ייכתב באותיות אדומות ויש להמשיך ולנסות עד שמגיעים לפיתרון הנכון. בלחיצה על המקש NEW PUZZLE תעלה משימה חדשה.

מכונת המספרים

מעל לציור המכונה נמצאים המספרים 1-4. כשמכניסים את המספרים למכונה - ייצא מספר מהפתח השני. המספר ובן זוגו שהתקבל במכונה יופיעו בטבלה מימין. על פי ארבעת הזוגות, יש לגלות את החוקיות ולהשלים את בני הזוג למספרים 5-7. אם המספר שהושלם נכון הוא ייצבע בצבע כחול. לאחר השלמת המשימה אפשר ללחוץ על המקש בתחתית הטבלה NEW FUNCTION ולקבל חוקיות חדשה שצריך לגלות.

לפעילות

סדר פעולות - יחידה 7

המחשבון המקולקל

במחשבון המצוייר, רק חלק מהמקשים פעילים. יש לכתוב תרגיל בעזרת המספרים והפעולות הכחולים במחשבון, שתוצאתו תהיה המספר הכחול המופיע מעל המחשבון או מספר שהכי קרוב אליו. לא תמיד אפשר להגיע בדיוק למספר הכחול. חשוב להקפיד על סדר הפעולות. לאחר שמסיימים לכתוב את התרגיל לוחצים על מקש ארוך וצר שנמצא מתחת למחשבון. אם התשובה נכונה יופיעו פרחים ומספר הנקודות יעלה (נמצא בצד שמאל למעלה) אם התשובה לא נכונה, לא יהיה משוב ולא ניתן יהיה לתקן. כדי לעבור למשימה הבאה יש ללחוץ על המקש מעל למחשבון.

לפעילות

השוואת שברים – יחידה 18

השוואת שברים

בתפריט העליון אפשר לבחור את צורת השלם – ריבוע או עיגול. בשלם האדום מצוייר שבר המיוצג גם על ציר המספרים שנמצא מתחת לשלם האדום. צריך ליצור בשלם הירוק והכחול שברים בעלי מכנה שונה השווים בגודלם לשבר האדום על ידי הזזת הנקודות הירוקות בצדי השלם המחלקות את השלם לחלקים שווים. גם שברים אלה מיוצגים על ציר המספרים. השלם הכחול מיוצג ע"י שבר הצבוע בכחול וכך גם הירוק והאדום. כל חלק שצובעים בשלם מתבטא בהתקדמות של השבר שמייצג אותו על הציר. כך אפשר לראות מי מהשברים גדול יותר. כשרואים ששלושת השברים מתלכדים בנקודה אחת על הציר – לוחצים על מקש ה-V שנמצא בין שני השלמים: הירוק והכחול. אם זה נכון – שלושת השברים יופיעו בטבלה הנמצאת מימין לשברים. לחיצה על הלחצן מעל הטבלה תראה שבר חדש, והפעילות נמשכת. אפשר להעזר ביישומון גם לתרגול צמצום והרחבת שברים.

לפעילות

צמצום והרחבה – יחידה 20

צמצום והרחבה

בתפריט העליון אפשר לבחור את צורת השלם – ריבוע או עיגול. בשלם האדום מצוייר שבר המיוצג גם על ציר המספרים שנמצא מתחת לשלם האדום. צריך ליצור בשלם הירוק והכחול שברים בעלי מכנה שונה השווים בגודלם לשבר האדום על ידי הזזת הנקודות הירוקות בצדי השלם המחלקות את השלם לחלקים שווים. גם שברים אלה מיוצגים על ציר המספרים. השלם הכחול מיוצג ע"י שבר הצבוע בכחול וכך גם הירוק והאדום. כל חלק שצובעים בשלם מתבטא בהתקדמות של השבר שמייצג אותו על הציר. כך אפשר לראות כמה חלקים לצבוע כדי שהשברים יהיו שווים. אם לא מצליחים להגיע לשוויון על הציר, אפשר לשנות את המכנה. כשרואים ששלושת השברים מתלכדים בנקודה אחת על הציר – לוחצים על מקש ה-V שנמצא בין שני השלמים: הירוק והכחול. אם זה נכון – שלושת השברים יופיעו בטבלה הנמצאת מימין לשברים. לחיצה על הלחצן מעל הטבלה תראה שבר חדש, והפעילות נמשכת. אפשר להעזר ביישומון גם להשוואת שברים.

לפעילות

חיבור שברים – מכנה משותף – יחידה 27

חיבור שברים

בתפריט התחתון אפשר לבחור את דרגת הקושי.
רמה קלה – תרגילי שברים בעלי מכנים זהים או מוכלים
רמה קשה יותר – תרגילי שברים עם מכנים מוכלים או זרים.
בהתחלה מוצגים ציורים של שני שברים. יש לכתוב לפחות לאחד מהם מהם שם אחר, כך ששני השברים יהיה בעלי אותו מכנה.

לאחר מכן לוחצים על המקש שליד השברים CHECK ומופיע התרגיל ובו שני השברים עם מכנה משותף ועם הציור המתאים. צריך לחבר את שני השברים וגם לגרור את החלק הצבוע בכל אחד מהם לשלם השלישי שבו מיוצגת התשובה. ושוב לוחצים על המקש CHECK. אם התשובה נכונה יופיע משוב הכתוב בשחור או כחול. לחיצה על המקש בסרגל התחתון תעביר למשימה הבאה ותראה שני שברים חדשים.

לפעילות

ריצופים – יחידה 33

צורות הפלא

בלחיצה על המצולע הוא נכנס ללוח. אפשר לקחת כל מצולע מספר פעמים, לגרור אותו על הלוח וליצור ריצוף. ניתן לסובב את המצולע על ידי לחיצה עם העכבר על אחד הקודקודים שלו. ניתן לשכפל את המצולע על ידי לחיצה המקש מתחת למצולעים בתפריט.
אפשר ליצור ריצוף גם ממספר מצולעים ולא רק ממצולע אחד.
אם רוצים למחוק מצולע – יש לגרור אותו לפח האשפה הנמצא בלוח בפינה הימנית.

לפעילות

נפח תיבה ושטח פנים – יחידה 34

נפח תיבה

יש למלא את התיבה בקוביות או בשורת קוביות או בשכבת קוביות, על ידי לחיצה על האפשרות הרצויה בצד השמאלי. הלחצן CLEAR מנקה את כל הקוביות שממלאות את התיבה, הלחצן REMOVE LAST מנקה רק את החלק האחרון שהושם.

מתחת ללחצנים אלה כתובים שלושת מימדי התיבה. אפשר לשנות בהם את המספרים ובכך לשנות את התיבה. מספר הקוביות הדרושות למילוי התיבה שווה לנפח התיבה.

משימה: לחקור ולגלות כלל למציאת נפח תיבה על פי אורך, רוחב וגובה שלה.
על פי הפריסה של התיבה (לפני מילוי הקוביות) אפשר לחשב את שטח הפנים.

לפעילות