

התאמת יישומונים לפרקי הלימוד בכיתה ה'

ספר שני

זיהוי שברים - יחידה 10

זיהוי שברים

יש לכתוב את שם השבר במוצג על המסך.
לאחר מכן ללחוץ על הלחצן CHECK.
אם התשובה נכונה יופיע משוב הכתוב בצבע כחול.
כדי לעבור לשבר הבא יש ללחוץ על המקש האפור בתחתית המסך.

לפעילות

מרובעים - יחידה 19 אפשר גם יחידות 20-24

לוח מסמרים

מקש לפני אחרון CLEAR בתפריט השמאלי מנקה את הלוח מהמצולעים שעליו. המקש שמעליו מבטל פעולה אחרונה שנעשתה.
לוקחים גומיה כחולה ממחסן הגומיות בתפריט בצד שמאל, ומניחים אותה על אחת הנקודות שעל הלוח. מותחים את הגומיה עד לנקודה אחרת על הלוח וכך ממשיכים למתוח עד שמקבלים את המצולע הרצוי. אפשר לשרטט מרובעים בלוח נקודות, על פי הנחיות בעמוד 57 בספר.
לחיצה על המקש התחתון נותנת היקף ושטח המצולע שנוצר.

לפעילות

אלכסונים במרובעים - יחידה 26

לוח מסמרים

מקש לפני אחרון CLEAR בתפריט השמאלי מנקה את הלוח מהמצולעים שעליו. המקש שמעליו מבטל פעולה אחרונה שנעשתה.
לוקחים גומיה כחולה ממחסן הגומיות בתפריט בצד שמאל, ומניחים אותה על אחת הנקודות שעל הלוח. מותחים את הגומיה עד לנקודה אחרת על הלוח וכך ממשיכים למתוח עד שמקבלים את המצולע הרצוי. לאחר כן אפשר לקחת גומה נוספת ולסמן איתה את האלכסונים של המצולע.
או סימון אלכסונים עם הגומיות ולאחר מכן בעזרת גומיה נוספת להשלים את צלעות המצולע. אפשר להיעזר בלוח המסמרים לפעילות בעמוד 86.

לפעילות

לוח מספרים

בצד ימין למטה נבחר בחיצים הראשונים כך שיהיה כתוב 2 במקום 0. העמודה הימנית היא עמודת המאיות, העמודה אחריה היא עשיריות לאחר מכן יחידות והעמודה הרביעית היא עשרות. לחיצה על הלבנים בראש העמודה מוסיפה את הלבנים ללוח המספרים. בצד ימין יופיע המספר העשרוני שמיוצג על ידי הלבנים בלוח המספרים. יש אפשרות לעשות המרה כשמעבירים לבנה מעמודה אחת לסמוכה לה – הלבנה תתחלק ל-10 חלקים שווים. אם נקיף 10 לבנים בעמודה אחת בעזרת העכבר – נקבל את הלבנה הסמוכה הגדולה ממנה. משימה – לייצג מספרים עשרוניים בלוח.

לפעילות**הקשר בין שבר פשוט לעשרוני – יחידה 32****הקשר בין שבר פשוט לעשרוני**

רואים שבר פשוט והייצוג שלו כשבר עשרוני. אפשר לשנות את ערכי המונה והמכנה באמצעות החיצים משני צידי השבר וכך לראות מה קורה למספר העשרוני. אפשרות נוספת היא לכתוב שבר חדש בחלק השמאלי התחתון ואז ללחוץ על הלחצן calculate והשבר יוצג בייצוג העשרוני שלו.

משבר פשוט לעשרוני

יש להתאים את הערך של המונה והמכנה על ידי הזזת המחוג על ציר המספרים בתחתית הדף או בעזרת לחצני + או – משני צידי הצירים. מונה – numerator מכנה – denominator אפשר לשנות את הערכים של המונה דרך הציור: להוסיף שלמים נוספים ולצבוע עוד חלקים. הלחצן הימני התחתון מאפשר לבחור את צורת ייצוג השלם – מלבן, רבוע, עיגול או קבוצה. התלמיד בוחר מונה ומכנה ומקבל את שם השבר שבנה כשבר פשוט או גדול מ-1, מס' מעורב, שבר עשרוני ואחוזים. משימה: לחקור ולגלות מה הקשר בין ייצוג השבר כשבר פשוט לעומת שבר עשרוני.

לפעילות

שברים עשרוניים על ציר מספרים – יחידה 34

מציאת מספר על ציר המספרים

בתפריט התחתון יש להגדיר את המשימה:
Places: decimals – נבחר בשברים עשרוניים
Dots: 1 נבחר למקם נקודה אחת

Mode: אפשר לבחור בין לימוד (חקר) explore או תרגול practice או מבחן test.
המשימה למקם את הנקודה-המספר במקום המתאים על ציר המספרים.
בלחיצה על סימן + אפשר להגדיל חלק מהציר המתאים כדי להגיע לרמת דיוק טובה יותר.
ניתן משוב באנגלית.

לפעילות

חיבור וחיסור עשרוני – יחידה 39

משחק חשיבה

המטרה לשבץ בכל עיגול מספרים כך שיהיו בכל עיגול שלושה מספרים שסכומם 3.
עיגול שסכום שלושת המספרים בו שווה 3, משנה את הצבע שלו.
המספרים השחורים ניתנים להזזה ויש לשבץ אותם בעיגולים, המספרים הכחולים קבועים ואי אפשר לשנות את מיקומם.
לחיצה על המקש האפור התחתון תעביר למשחק חדש.

לפעילות

חיבור וחיסור עשרוני במאונך – יחידה 41

משחק עם לבני 10

בתחילה יש ללחוץ על החיצים של המלבן מתחת לתרגיל, כך שיופיע המספר 2 במקום המספר 1.
הוראות לפתרון תרגילי חיבור – מחברים את לבנים. אם בעמודה התקבלו יותר מ-10 לבנים – יש להמיר: מקבצים 10 לבנים ומקיפים אותם בעזרת העכבר. 10 הלבנים יתקבצו ותתקבל הלבנה שגדולה מהם פי 10. יש להעביר את הלבנה שהתקבלה לטור המתאים. למשל: אם קיבצנו 10 מאיות – נקבל עשירית ויש להעבירה לעמודת העשיריות וכך ממשיכם עד לפתרון התרגיל.
הוראות לפתרון תרגילי חיסור – אם מניחים לבנה אדומה על לבנה כחולה – הלבנה נעלמת. כך מחסרים בכל עמודה עד שיישארו רק לבנים כחולים. אם מספר הלבנים האדומות בעמודה גדול ממספר הלבנים הכחולים, יש לעשות המרה, כלומר, להעביר לבנה מהעמודה הסמוכה הגדולה יותר. הלבנה תתפרק ל-10 לבנים קטנות יותר ואפשר יהיה להמשיך את החיסור. כדי לקבל תרגיל חדש יש ללחוץ על המלבן האפור התחתון .

לפעילות