

# התאמת יישומונים לפרקי הלימוד בכיתה ו'

## ספר ראשון

### צפיפות מספרים – יחידה 2

#### מציאת מספר על ציר המספרים

בתפריט התחתון יש להגדיר את המשימה:

Places: decimals – נבחר בשברים עשרוניים Dots: 1 נבחר למקם נקודה אחת Mode: אפשר לבחור בין לימוד (חקר) explore או תרגול practice או מבחן test. המשימה למקם את הנקודה – המספר במקום המתאים על ציר המספרים. בלחיצה על סימן + אפשר להגדיל חלק מהציר המתאים כדי להגיע לרמת דיוק טובה יותר. ניתן משוב באנגלית.

#### לפעילות

### מספרים עשרוניים – יחידה 3

#### משחק לתרגול פעולת חיסור שברים פשוטים ועשרוניים

בתפריט התחתון יש לבחור את תחום המספרים. נסמן את decimals (שברים עשרוניים) או fractions (שברים פשוטים).

המשימה: להשלים במשבצת הריקה את ההפרש בין המספרים משני צידי המשבצת הריקה. (מחסרים את המספר הקטן מהגדול), לוחצים על מקש ה ENTER. אם התשובה נכונה – המספר ייצבע והסמן יעבור למשבצת הריקה הבאה. אם התשובה שגויה – המספר יימחק ויש לחשב שנית את ההפרש.

#### לפעילות

### משבר פשוט לשבר עשרוני – יחידה 4

#### משבר פשוט לעשרוני

יש להתאים את הערך של המונה והמכנה על ידי הזזת המחוג על ציר המספרים בתחתית הדף או בעזרת לחצני + או – משני צידי הצירים.

מונה – numerator מכנה – denominator

אפשר לשנות את הערכים של המונה דרך הציור: להוסיף שלמים נוספים ולצבוע עוד חלקים. הלחצן הימני התחתון מאפשר לבחור את צורת ייצוג השלם – מלבן, רבוע, עיגול או קבוצה. התלמיד בוחר מונה ומכנה ומקבל את שם השבר שבנה כשבר פשוט או גדול מ-1, מס' מעורב, שבר עשרוני ואחוזים.

משימה: לחקור ולגלות מה הקשר בין ייצוג השבר כשבר פשוט לעומת שבר עשרוני.

#### לפעילות

**נפח תיבה**

יש למלא את התיבה בקוביות או בשורת קוביות או בשכבת קוביות, על ידי לחיצה על האפשרות הרצויה בצד השמאלי. הלחצן CLEAR מנקה את כל הקוביות שממלאות את התיבה, הלחצן REMOVE LAST מנקה רק את החלק האחרון שהושם. מתחת ללחצנים אלה כתובים שלושת מימדי התיבה. אפשר לשנות בהם את המספרים ובכך לשנות את התיבה. מספר הקוביות הדרושות למילוי התיבה שווה לנפח התיבה. משימה: לחקור ולגלות כלל למציאת נפח תיבה על פי אורך, רוחב וגובה שלה.

**לפעילות****צמצום והרחבה – יחידה 28****צמצום והרחבת שברים**

משימה: יש למצוא שבר השווה לשבר הנתון על ידי חלוקה שונה לחלקים של השלם המצוייר. בלחיצה על החיצים בתחתית ישתנו מספר החלקים להם מחולק השלם, כשיש התאמה בין מספר החלקים שהיו למספר החלקים לאחר השינוי – יתקבל שבר השווה לשבר הנתון. אפשר להרחיב או לצמצם את השבר גם ללא שימוש בציור, אלא רק על ידי חישוב.

**לפעילות****כפל שברים – יחידה 35****כפל שברים פשוטים במודל השטח**

במלבן מוצג תרגיל כפל שברים – צלעות המלבן השונות מבוטאות על ידי השברים. גם השלם מוצג בכל צלע. שלם אחד אדום והשני כחול. שטח האזור המשותף לשני השברים מוצג בסגול והוא תוצאת הכפלת שני השברים. אפשר לשנות את המונים של השבר על ידי הזזת המחוג המתאים. אפשר לשנות את המכנים על ידי לחיצה על החיצים.

בפינה הימנית התחתונה אפשר לבחור בין תרגיל בו כופלים שני שברים פשוטים proper fractions לבין תרגיל בו פותרים שני שברים גדולים מ־1 improper fractions. לכל תרגיל כפל מוצג גם דרך הפיתרון.

המשימה: הדגמה וחקר של כפל שברים ולפיהם להגיע להכללה כיצד פותרים תרגילי כפל שברים.

**לפעילות**