

התאמת יישומונים לפרקי הלימוד בכיתה ו'

ספר שני

שבר עשרוני מחזורי – יחידה 13

הקשר בין שבר פשוט לעשרוני

רואים שבר פשוט והייצוג שלו כשבר עשרוני.

אפשר לשנות את ערכי המונה והמכנה באמצעות החיצים משני צידי השבר וכך לראות מה קורה למספר העשרוני.

אפשרות נוספת היא לכתוב שבר חדש בחלק השמאלי התחתון ואז ללחוץ על הלחצן calculate והשבר יוצג בייצוג העשרוני שלו.

המשימה – לחקור ולגלות מתי נקבל שבר עשרוני אינסופי, ומה הקשר בינו למכנה השבר הפשוט.

לפעילות

משמעות האחוז – יחידה 30

משמעות האחוז

בתפריט התחתון יש להגדיר את המשימה: Explore, Show, Name.

Explore – התלמיד צובע משבצות כרצונו ורואה את אחוז הרבוע הצבוע, לפי מה שביצע. וכך הוא יכול לגלות וללמוד את הקשר בין מספר המשבצות הצבועות לאחוז.

Show – מוצג אחוז הרבוע הצבוע והתלמיד צריך לצבוע את מספר המשבצות המתאים לו. אם צבע נכון יתקבל משוב. אם לא צבע נכון – לא יהיה משוב, אבל יופיע אחוז החלק הצבוע, כך שהתלמיד יוכל לתקן את צביעתו.

בשתי האפשרויות הראשונות התלמיד יכול לבחור ביותר משלם אחד, לפי הצורך, על ידי לחיצה על החיצים הנמצאים מתחת לרבוע הגדול.

Name – התלמיד צריך לזהות ולכתוב במשבצת הריקה את אחוז הרבוע הצבוע. אם ענה נכון יקבל משוב כתוב בכחול. אם טעה יקבל משוב כתוב באדום.

לפעילות

משמעות האחוז – יחידה 30

משחק זיכרון

התאמה בין שבר פשוט, ציור השבר לכתיב באחוזים
בשלב ראשון – יש להגדיר את הרמה – נבחר באפשרות האחרונה בה רואים אחוזים.
נבחר אם לשחק לבד או עם חבר, וגם יש לבחור בין משחק שהקלפים גלויים לעומת משחק בו הקלפים מוסתרים. בסיום הגדרת המשחק לוחצים על החץ הכחול שבפינה הימנית למטה.
בלוח המשחק לוחצים עם העכבר על שני קלפים. אם יש התאמה – זוג הקלפים יופיע במשבצת בטור השחקן שנמצא מצידי לוח המשחק. משחקים עד שמסיימים את הקלפים בלוח.

לפעילות

משמעות האחוז – יחידות 30-31

הקשר בין המושגים: השלם whole, התמורה Part, האחוז percent

יש לכתוב שני נתונים במשבצות הריקות, ללחוץ על מקש enter, ומתקבל הנתון השלישי כולל ציור האחוז מתוך שלם רבוע ומתוך שלם עיגול. כמו כן מתקבל תרגיל מתאים.
האתר מלמד שימוש בנוסחה: =

לפעילות